

# SVĚT DIVŮ

# PRAVIDLA HRY

45min

1-5









14+

## I PRINCIP A CÍL HRY

Ve hře **Svět divů** se stáváte vůdcem rostoucího **impéria**. Musíte si zvolit dráhu, po které se vydáte a díky které se snad bude vaše impérium rozrůstat rychleji a lépe než impéria vašich soupeřů.

Hra trvá **4 kola**. Karty, s jejichž pomocí budete rozvíjet své impérium a získávat potřebné prostředky, si v každém kole zvolíte **draftem** (viz str. 3). Jakmile si **karty** zvolíte, můžete některé z nich **recyklovat** a získat za ně prostředky okamžitě, nebo je můžete **postavit**, takže vám budou **prostředky**, poskytovat v každém kole a případně i vítězné body na konci hry. Na konci 4. kola se stane vítězem hráč s největším počtem vítězných bodů.

## II OBSAH

- 1 herní plán složený z pěti částí
- 5 oboustranných karet impéria (A/B)
- 150 karet rozvoje
- 170 kostek prostředků (35 materiálů , 30 energie , 30 vědy , 30 zlata , 30 průzkumu , 15 krystallia )
- 80 žetonů postav (40 generálů  a 40 investorů )
- 1 počítadlo kol
- 1 bodovací bloček

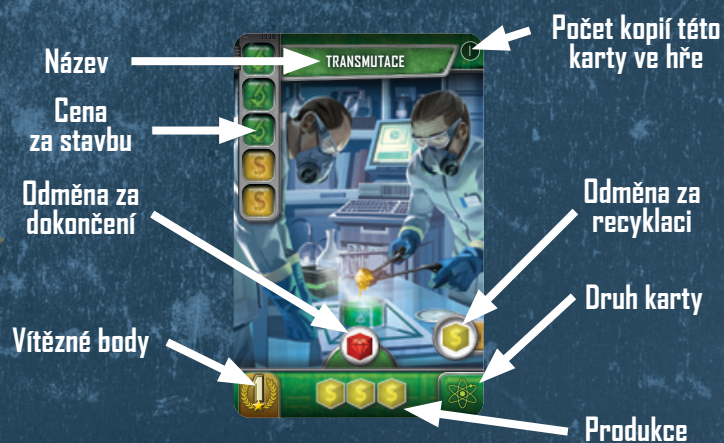
### Druhy karet rozvoje

 Budova  Vozidlo  Výzkum  Projekt  Objev

## POPIS KARTY IMPÉRIA



## POPIS KARTY ROZVOJE



## POPIS HERNÍHO PLÁNU



**Propojené strategie**  
Jednotlivé prostředky se vždy váží k určitému druhu karty. Pokud budete chtít odpovídající kartu postavit, budete dané prostředky určitě potřebovat.



## HERNÍ VARIANTY

Následující pravidla popisují běžnou hru pro 3 až 5 hráčů. Na konci pravidel (str. 7) najdete upravená pravidla pro následující varianty:

- Sólóvá hra (pro 1 hráče)
- Hra ve dvou



## PŘÍPRAVA HRY

1. **Sestavte herní plán** a umístěte počítadlo kol na políčko s číslem 1.
2. Zamíchejte karty rozvoje, utvořte z nich **balíček** a umístěte jej do odpovídajícího výřezu v herním plánu.
3. **Umístěte kostky prostředků a žetony postav** na odpovídající místa na herním plánu.
4. **Rozhodněte se, zda budete hrát s kartami impéria otočenými na stranu A, nebo B** (při několika prvních partiích použijte stranu A). Rozdejte každému hráči jednu kartu impéria. Všichni hráči musí své karty otočit na stranu se stejným písmenem.

**Poznámka:** Nikdy nemůžete hrát s kartami impéria otočenými na různé strany (A i B). Opravdu vám doporučujeme při prvních partiích použít stranu A.

5. Kartu impéria si položte tak, abyste měli patřičný prostor pro hru (viz níže): Nad kartou impéria si ponechte dostatek prostoru pro dokončené karty rozvoje. Také budete potřebovat prostor pro právě zvolené karty a stavební prostor (pokud jste levák nebo vám víc vyhovuje skládat karty nalevo, můžete si samozřejmě rozložení zrcadlově otočit).

## PROSTOR HRÁČE



Impérium

# V

## PRŮBĚH HRY

Hra trvá 4 kola. Každé kolo se skládá ze 3 následujících fází:

- A.** Draft
- B.** Plánování
- C.** Produkce

Na konci 4. kola sečtete své vítězné body.

**Tip:** V průběhu jednotlivých fází hrají všichni hráči současně, nemají vlastní tahy. Všichni vykonávají akce najednou.

### PRŮBĚH KOLA

A. DRAFT



B. PLÁNOVÁNÍ



C. PRODUKCE

## DRAFT

**Draft:** Draft je herní mechanika, díky které získáte nové karty, ale zároveň se vyhnete přílišné náhodě spojené s dobíráním karet z balíčku. Každý hráč dostane do ruky stejný počet karet, prohlédne si je, zvolí jednu z nich, položí ji před sebe a nakonec pošle zbylé karty dál hráči po své levé či pravé ruce (podle aktuálního směru draftu). Stejný postup pak hráči zopakují s novými kartami, které právě dostali od souseda. Draft takto pokračuje, dokud si hráči nerozeberou všechny karty. Díky draftu se můžete při výběru karet zaměřit na určitou strategii nebo odepřít karty svým soupeřům.

- **Rozdejte každému hráči lícem dolů 7 karet z balíčku.**
- Všichni hráči si prohlédnou své karty, **1 si zvolí** a položí ji lícem dolů do svého prostoru pro draft, načež pošlou zbylé karty hráči po...
  - levici (v 1. a 3. kole)
  - pravici (v 2. a 4. kole).
- **Všichni hráči naráz otočí zvolenou kartu** a položí ji lícem nahoru do svého prostoru pro draft. Poté si vezmou do ruky karty, které jim poslal soused.
- Takto pokračujte dál. Vždy draftujte 1 kartu, **dokud nemá každý hráč ve svém prostoru pro draft 7 karet.**

**Tip:** Dejte si pozor, jaké karty posíláte svému sousedovi. Karty, které jsou pro vás naprosto bezcenné, mohou být obrovsky silné pro nějakou jinou strategii. Navíc můžete takoveto karty vždycky recyklovat (viz následující strana).

### ROZDEJTE 7 KARET



### ZVOLTE 1



### UMÍSTĚTE JI DO PROSTORU PRO DRAFT



### PŘEDEJTE ZBYLÉ KARTY



V 1. A 3. KOLE  
doleva



V 2. A 4. KOLE  
doprava



**OPAKUJTE, DOKUD NEMÁTE  
V PROSTORU PRO DRAFT 7 KARET**

## PLÁNOVÁNÍ

Nyní se musíte rozhodnout, co uděláte s každou zvolenou kartou rozvoje ve svém **prostoru pro draft**. Vždy máte 2 možnosti:

- **Naplánovat stavbu:** Přesunout ji do stavebního prostoru (taková karta je považována za „rozestavěnou“).
- **Recyklovat ji:** Odhodit kartu a získat **odměnu za recyklaci**. V tomto případě si vezmete odpovídající prostředek z herního plánu a umístíte jej na rozestavěnou kartu (viz „C. Produkce, 3. Stavba“) nebo na kartu impéria.

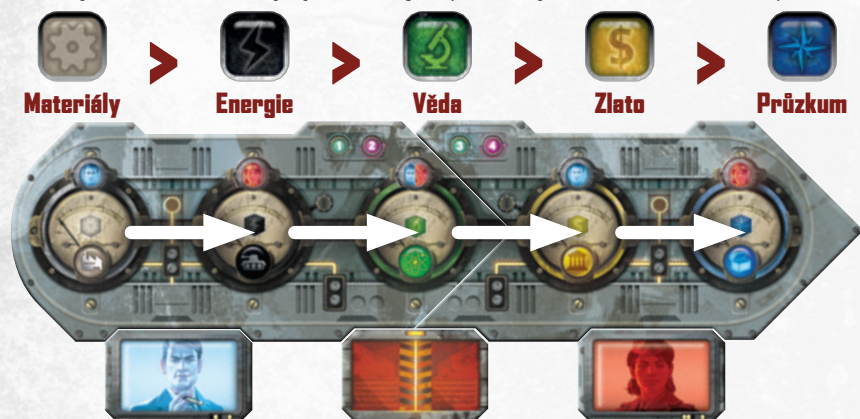
**Poznámka:** Pokud díky odměně za recyklaci umístíte poslední prostředek potřebný ke stavbě některé karty, pak tím okamžitě dokončíte její stavbu (viz „C. Produkce, 3. Stavba“). Dokončenou kartu umístíte nad svoji kartu impéria tak, aby byla vidět její produkce. Tato karta bude moci produkovat i v právě rozehraném kole.

Tato fáze končí, jakmile všichni hráči přesunou své karty pryč z prostoru pro draft, a to buď recyklací na odkládací balíček, nebo do stavebního prostoru.

## PRODUKCE

Tato fáze sestává z pěti po sobě jdoucích kroků produkce, 1 krok pro každý prostředek.

Během jednotlivých kroků všichni hráči najednou vyprodukují odpovídající prostředky. Produkce se vždy vyhodnocuje v pořadí vyznačeném na herním plánu:



## VYHODNOCENÍ JEDNOHO KROKU PRODUKCE

**1. Produkce:** Spočítejte všechny symboly právě vyhodnocovaného prostředku, které jsou vyobrazeny na vašich kartách. Počítejte pouze symboly na kartách ve vašem **impériu** (tedy na kartě impéria a na dokončených kartách rozvoje), symboly na rozestavěných kartách ignorujte.

**Příklad:** Právě se vyhodnocuje produkce materiálů (🔧), takže si hráči sečtou všechny symboly 🔧 na kartách ve svých impériích. V tomto případě Bořek vyprodukuje 5 materiálů 🔧.



ZVOLTE SI AKCI PRO KAŽDOU KARTU V PROSTORU PRO DRAFT

ROZESTAVTE JI

NEBO

JÍ RECYKLUJTE

ROZESTAVTE JI



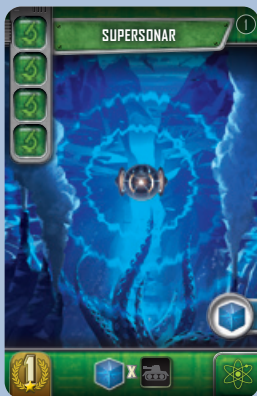
... NEBO JÍ RECYKLUJTE



Získejte odměnu za recyklaci...

... a umístíte ji na impérium (kvůli krystalli) NEBO na rozestavěnou kartu.

**Poznámka:** Na některých kartách najdete symboly produkce, které se vztahují k určitému druhu karty (, , , , ). Takový symbol se počítá jedenkrát za každou kartu odpovídajícího druhu ve vašem impériu. Pokud žádný odpovídající symbol nemáte, karta nic nevyprodukuje.





Supersonar produkuje  x  : to znamená, že produkuje 1  za každou  kartu, kterou máte ve svém impériu.



**2. Odměna za převahu:** Oznamte svoji celkovou produkci právě vyhodnocovaného prostředku ostatním hráčům. Hráč, který produkuje víc daného prostředku než ostatní hráči, získává odměnu za převahu a okamžitě si smí vzít 1 odpovídající žeton postavy, který si umístí na svou kartu impéria.




Hráč s nejvyšší produkcí získá 1 žeton investora .

**Poznámka:** Díky odměně za převahu ve vědě si můžete zvolit buď investora , nebo generála .



Zvolte si  nebo .

**3. Stavba:** Vezměte si právě tolik kostiček daného prostředku, jak vysoká byla vaše produkce. **Okamžitě je musíte rozmístit na rozestavené karty a/nebo na kartu impéria.**

- **Nikdy nelze přesouvat kostky**, které už jste umístili na některou z karet.
- **Nikdy si nemůžete uchovat prostředky** (kromě krystallia ) na pozdější fázi nebo kolo.



**Pamatujte:** Kostky prostředků lze umístit pouze na rozestavené karty nebo na kartu impéria.

**Poznámka:** Počet prostředků není omezený počtem kostek v krabici hry. Pokud vám dojdou kostky některého prostředku, můžete kostky na kartě impéria nahradit jakýmkoli jinými kostkami. Také můžete počkat, dokud někdo nedokončí rozestavenou budovu nebo nahradit již umístěné kostky kostkami krystallia.

Jakmile zaplníte všechna políčka na rozestavené kartě, je stavba dokončena:

- **Vraťte** všechny kostky / žetony postav zpátky do patřičné zásoby.
- **Získejte odměnu za dokončení**, pokud ji karta poskytuje.
- **Přidejte kartu do svého impéria.** Umístěte ji přímo nad předchozí kartu v impériu tak, aby byly všechny symboly produkce viditelné.

**Poznámka:** Počet dokončených karet není nijak omezen. Můžete mít i více kopií stejné karty.

**Příklad:** Šimon vyprodukoval 2 , které umístí na kartu Větrné turbíny. Stavba karty je tím dokončena, takže Šimon kartu umístí do svého impéria. Hned během následujícího kroku produkce (energie) pro něho vyprodukuje 1 .



**Odměna za dokončení:** Některé karty poskytují odměnu za dokončení ve formě žetonů postav nebo kostek krystallia. Po dokončení stavby si okamžitě vezměte odpovídající žeton/kostku a umístěte jej na svoji kartu impéria (odměnu získáte jen jednou, jakmile je stavba dokončena).





**Proměna kostek na krystallium:** Kostky prostředků umístěné na kartě impéria si ponecháte i do dalších kol. Jakmile máte na kartě impéria 5 kostek (nezávisle na tom, jaké prostředky představují), okamžitě je odhodte a získáte 1 kostku krystallia. Tu můžete i nadále ponechat na kartě impéria. Kostky krystallia můžete uchovávat libovolně dlouho, ale také můžete kostky krystallia kdykoli použít k nahrazení libovolného prostředku nebo je umístit na políčko vyžadující krystallium.

## PROMĚNA KOSTEK NA KRYSSTALLIUM



**Poznámka:** Kostky prostředků na kartě impéria se dají použít jen k vytvoření krystallia. Nemůžete je později umístit na rozestavené karty.

**Některé karty rozvoje vyžadují krystallium nebo žetony postav.** Takováto políčka můžete kdykoli zaplnit odpovídajícím žetonem nebo kostkou, pokud je máte ve své zásobě. Na rozdíl od kostek běžných prostředků, tato políčka můžete zaplnit i později.



**Pamatujte:** Kostkou krystallia můžete nahradit kostku jakéhokoli jiného prostředku, krystalliem ovšem nemůžete nahradit žeton postavy.

**Odhození rozestavené karty:** Kdykoli v průběhu hry můžete odhodit jednu ze svých rozestavených karet. Pokud tak učiníte, získáte odměnu za její recyklaci a daný prostředek umístíte POUZE na svoji kartu impéria. Ztratíte jakékoli prostředky / žetony postav umístěné na odhozené kartě: vraťte je zpět do patřičných zásob.

**Pozor:** Tato akce není vůbec výhodná. Je mnohem praktičtější recyklovat nechtěné karty rozvoje už během fáze plánování, protože odměnu za recyklaci pak smíte umístit i na rozestavené karty. Tato akce se vyplatí jen v případě, že danou kartu už nedokážete postavit nebo pokud nutně potřebujete vytvořit kostku krystallia.

**Poznámka:** Rozestavené karty a prostředky na nich umístěné si ponecháváte i do následujících kol.

Jakmile všichni hráči rozmístí získané prostředky, přejděte k dalšímu kroku produkce. Pokud jste již dokončili poslední krok produkce (průzkum), kolo končí. Otočte počítadlo kol a přesuňte jej na následující políčko.

# VI

## KONEC HRY

Hra končí na konci 4. kola. Každý hráč si sečte vítězné body za své impérium. K sečtení výsledků použijte bodovací bloček:

■ **Sečtete „hrubé“ vítězné body:** Tedy vítězné body na kartách ve vašem impériu, které nezávisí na žetonech postav ani na ostatních kartách.



■ **Sečtete vítězné body za „kombinace“:** Tedy vítězné body, které závisí na počtu určitého druhu karet ve vašem impériu.



■ **Sečtete vítězné body za generály:** Obecně platí, že 1 generál = 1 bod, ke kterým přičtete vítězné body za některé karty.



■ **Sečtete vítězné body za investory:** Obecně platí, že 1 investor = 1 bod, ke kterým přičtete vítězné body za některé karty.



**Poznámka:** Krystallium je na konci hry bezcenné. Na bodování také nemají žádný vliv rozestavené karty ve stavebním prostoru.

Hráč s nejvyšším součtem vítězných bodů se stává vítězem. V případě shody vítězí ten hráč, který má více karet ve svém impériu. Pokud shoda stále trvá, vítězí hráč s vyšším počtem žetonů postav. Pokud shoda trvá i nadále, hráči vítězství sdílí.





### Příklad Šimonova závěrečného bodování:



#### 1. „Hrubé“ vítězné body:

Šimon má 2 karty, které přímo poskytují vítězné body (VB):  $2+10 = 12 \text{ VB}$



#### 2. Vítězné body za „kombinace“:

Má 3 karty, které poskytují VB za počet karet projektů  vynásobený (na jednotlivých kartách) jedenkrát, dvakrát a třikrát.  $(1+3+2) \times 5 \text{ } = 30 \text{ VB}$

#### 3. Vítězné body za generály:

Má 2 generály :  $1 \times 2 \text{ } = 2 \text{ VB}$

#### 4. Vítězné body za investory:

Má 6 investorů  a 2 karty, které zvyšují VB získané za každého investora o 1:  $[1(\text{základ})+1+1] \times 6 \text{ } = 18 \text{ VB}$

#### 5. Za krystallium body nezíská.

#### 6. Neztrácí body za nedokončené karty ve stavebním prostoru.

**CELKEM = 62 VB**



## HRA VE DVOU

Při hře dvou hráčů je potřeba lehce upravit draft. Namísto sedmi karet rozvoje rozdejte každému hráči **10 karet**. Draft samotný probíhá obvyklým způsobem, s tím rozdílem, že jakmile hráčům na ruce zbydou poslední 3 karty, okamžitě je odhodí (odměnu za recyklaci nezískají). Poté následuje plánování. Stejně jako v běžné hře budou mít oba hráči na konci draftu 7 karet v prostoru pro draft. Ostatní pravidla zůstávají stejná.

## SÓLOVÁ HRA

Při sólové hře (pro 1 hráče) je potřeba upravit přípravu hry i všechny fáze (seznam změn najdete vpravo):



**Příprava hry:** Zamíchejte všechny karty rozvoje a rozdělte je do osmi malých balíčků po pěti kartách. Toto jsou takzvané „rozvojové fondy“. Ze zbylých karet rozvoje vytvořte balíček karet rozvoje.



**Draft:** Protože jste ve hře jediným hráčem, tuto fázi přeskočte a přejděte rovnou k plánování.

**Plánování:** Během každé fáze plánování odehrajete 2 po sobě jdoucí sekvence (celkem 8 sekvencí za hru).

Během každé sekvence si do ruky **náhodně vezměte jeden rozvojový fond pěti karet** a prohlédněte si jej. Poté smíte:

- Odhodit 2 karty z ruky, abyste si z balíčku karet rozvoje dobrali 5 karet, 1 si ponechali a zbylé 4 odhodili. Tento proces smíte provádět opakovaně, dokonce můžete odhodit i právě získanou kartu. Díky tomu si můžete prohlédnout více karet a najít tak karty potřebné pro zvolenou strategii.
- Umístit některé nebo všechny tyto karty do stavebního prostoru.
- Recyklovat některé nebo všechny tyto karty a získat za ně odměnu za recyklaci. Jakmile umístíte nebo recyklujete všechny karty z prvního fondu, vezmete si další fond, čímž zahájíte druhou sekvenci. Jakmile ukončíte obě sekvence, přejděte k produkci.

**Produkce:** Protože jste ve hře jediným hráčem, odměna za převahu je pozměněná. Odměnu za převahu v produkci určitého prostředku získáte pouze tehdy, pokud se vám v tomto kole podařilo vyprodukovat alespoň 5 kostek daného prostředku. Ostatní pravidla zůstávají stejná.

**Konec hry:** Porovnejte své závěrečné skóre s tabulkou níže a uvidíte, jak se vám dařilo! Pozor, udaná skóre se používají pro porovnání při hře s kartou impéria otočenou na stranu B. Pokud jste hrál s kartou na straně A, ještě před porovnáním odečtete 15 bodů ze svého skóre.

< 60

### ZELENÁČ

Světovláda zkrátka není pro každého. Zkoušej to dál.

60+

### DIKTÁTOR

Ale to se podívejme, zvládáš řídit stát o velikosti menšího městečka.

80+

### IMPERÁTOR

Po celá století se při zvuku tvého jména budou chvět generace poddaných.

100+

### ŽIVOUČÍ BŮH

V nadcházejícím tisíciletí se ti budou klanět a trást se před tebou.

## SÓLOVÉ SCÉNÁŘE

Díky této herní variantě můžete objevovat nové strategie. Pokud chcete zvítězit, musíte nejprve postavit všechny požadované karty. Potom porovnejte své skóre s hodnotami pod pravidly scénáře a uvidíte, jestli se vám podařilo získat bronzovou, stříbrnou, nebo zlatou medaili! Scénáře hrajte podle pravidel Sólóvé hry (viz předchozí strana).

### SCO1: DO STŘEDU ZEMĚ

„Ó Nejvyšší vůdce, jenž svým světlem zaléváš celé Impérium a rozdáváš radost svým poddaným! Právě jsem obdržel naléhavou zprávu od našich badatelů v Arktidě. Narazili na tajný tunel do středu Země.“

„Výtečně! Vzkazte jim, ať rozbijí tábor a připraví Megavrták. Také jim povolte použití Supersonaru. Poručím jim dorazit ke středu země dřív než ostatní impéria! Tak pravím já, vůdce!“

#### PRAVIDLA

Vezměte si kartu impéria otočenou na stranu B. Do stavebního prostoru si položte následující karty: Polární základna, Megavrták, Supersonar a Střed Země. Na konci hry musí být tyto karty dokončené.

**Bronzová medaile: 70+ VB**

**Stříbrná medaile: 95+ VB**

**Zlatá medaile: 115+ VB**

### SCO2: LEPŠÍ SVĚT

„Dívám se kolem sebe a vidím jen zdevastovanou přírodu a umírající děti. Jak můžeme růst, když je nebe plné toxických výparů a oceány přetékají odpadem? Takový svět mne není hoden! Velký vezíre, okamžitě to tu uklidte!“

#### PRAVIDLA

Vezměte si kartu impéria otočenou na stranu B. Do stavebního prostoru si položte následující karty: Recyklační centrum, Větrné turbíny, Univerzální vakcína a Akvakultura. Na konci hry musí být tyto karty dokončené.

**Bronzová medaile: 70+ VB**

**Stříbrná medaile: 95+ VB**

**Zlatá medaile: 115+ VB**

### SCO3: JSOU MEZI NÁMI

Nejvyšší vůdce byl v tuze špatném rozmaru. I Země samotná se raději otáčela opatrně.

„A co tahle?“ zeptal se Velkého vezíra.

„Ta je naše. Náš protektorát.“

„A ta? Honem, žádné zdržování!“

„Ta také. Ta má loutkovou vládu.“

Nejvyšší vůdce se rozohnil:

„Tahle planeta je mi moc malá! Nadešel čas namířit své ambice ještě výš! Velký vezíre, vzkazte do Oddělení pro zvláštní výzkum, že jsem připraven rozdávat naději a radost i na dalších planetách!“

#### PRAVIDLA

Vezměte si kartu impéria otočenou na stranu B. Do stavebního prostoru si položte následující karty: Neznámá technologie, Létající talíře, Základna na měsíci a Tajná laboratoř. Na konci hry musí být tyto karty dokončené.

**Bronzová medaile: 70+ VB**

**Stříbrná medaile: 90+ VB**

**Zlatá medaile: 105+ VB**

### SCO4: NÁVRAT DO BUDOUCNOSTI

„Velký vezíre, porazil jsem všechny nepřátele v cizině i doma. Zdárně jsem se vyhnul veškerým nástrahám a předčil jsem všechny předešlé vůdce. Jakou překážku můžu ještě překonat?“

Ztracen v hlubokém rozjímání řekl Velký vezír tiše:

„Čas, ó Nejvyšší. Čas má vždycky poslední slovo.“

Nejvyšší vůdce na něj upřel svůj chladný zrak.

„Pak tedy sprovedím ze světa čas!“

#### PRAVIDLA

Vezměte si kartu impéria otočenou na stranu B. Do stavebního prostoru si položte následující karty: Výzkumné centrum, Neurověda a Cestování časem. Na konci hry musí být tyto karty dokončené.

**Bronzová medaile: 65+ VB**

**Stříbrná medaile: 85+ VB**

**Zlatá medaile: 105+ VB**

### SCO5: NA SKLONKU SVĚTA

Nejvyšší vůdce trávil veškerý svůj čas pohroužen do map, knih a tajných zpráv. Jednoho dne zahlédl Velký vezír ve Vůdcově oku jiskru, kterou u něho naposledy spatřil, když byl ještě mladý a na vrcholu sil. Nejvyšší vůdce si povzdechl: „Pošetilci! Nevděční zrádové! Všechno zničili! A to jsem toho pro ně tolik udělal... Ale já se nevzdám! Ovládl jsem Zemi, nebesa i vesmír, ale jeden svět mi stále uniká. A to jej mám přímo pod nohama!“

#### PRAVIDLA

Vezměte si kartu impéria otočenou na stranu B. Do stavebního prostoru si položte následující karty: Průmyslový komplex, Pozdemní město, Podmořské město a Tajný spolek. Na konci hry musí být tyto karty dokončené.

**Bronzová medaile: 75+ VB**

**Stříbrná medaile: 95+ VB**

**Zlatá medaile: 120+ VB**

### SCO6: PENÍZE NESMRDÍ

Nejvyšší vůdce si nechal zavolat Velkého vezíra: „Mám moc rozhodovat o smrti a životě všech lidí, ale obrovské megakorporace jsou pořád vlivnější než já. To musí skončit. Nechte postavit největší div světa jako oslavu mé velkoleposti – tedy... velkoleposti našeho Impéria, samozřejmě – a pak nechte mega-korporace, ať jeho stavbu zaplatí.“

#### PRAVIDLA

Vezměte si kartu impéria otočenou na stranu B. Do stavebního prostoru si položte následující karty: Finanční centrum, Řízení propagandy, Národní památník. Na konci hry musí být tyto karty dokončené.

**Bronzová medaile: 60+ VB**

**Stříbrná medaile: 85+ VB**

**Zlatá medaile: 105+ VB**

## TVŮRCI

**AUTOR HRY:** Frédéric Guérard

**ILUSTRACE:** Anthony Wolff

**VEDOUcí PROJEKTU:** Benoit

Bannier & Rodolphe Gilbert

**VÝTVARNÉ ZPRACOVÁNÍ:**

Igor Polouchine

**ČESKÝ PŘEKLAD:** Ondřej Polák

**REDAKCE A SAZBA:**

Miroslav Tlamicha

**GRAFICKÁ ÚPRAVA:** Michal Hubáček

**KOREKTURY:** Daniel Knápek

**Testeři:** Jean-Maxence, Jérôme,

Jonathan, Matthieu, Michèle,

Mathieu, Maxime, Simon, Benji,

Benco, Fred, Guillaume, Théodore,

Elliot, Igor a Greg.

It's a Wonderful World je desková

hra vydaná La Boite de Jeu

& Origames

©2019 La Boite de Jeu & Origames

Český překlad:

©2021 TLAMA games

**Origames**

52, avenue Pierre Sémar

94200 Ivry sur Seine Francie

www.origames.fr

**La Boite de Jeu**

8, Grande Rue

21310 Belleneuve

www.laboitedejeu.com

**Distributor: TLAMA games**

Praha, Česká republika

www.tlamagames.com

